See No Evil Samenvatting

See No Evil is een horrorgame waarin je blind bent, je kan alleen zien doormiddel van geluid. Als je dus geluid maakt dan geef je even licht zodat je je omgeving kan zien. Alleen is er ook iets anders in de schaduwen. Dit “monster” komt op geluid af en zal je dus vinden wanneer je geluid maakt. Je wordt wakker in een onbekende omgeving en moet een uitweg vinden. Naarmate je verder in het spel komt je steeds meer te weten over je omgeving.

Dit project was gemaakt in vier weken met een team van vijf personen. Wij hebben allemaal aan het concept gewerkt. Scripts en assets zijn door mij geïmporteerd en de assets zijn gemaakt door de artists. Dit project is gemaakt in Unity.